**Descrição dos exercícios**

ex001: Primeiro programa JavaScript, uso do método *window.alert(‘mensagem’)* e uso de **devtools** no navegador para verificar erros no código.

ex002: Adiciona botão no navegador e emite uma mensagem de alerta no navegador.

ex003: Cria uma interação com o usuário ao clicar botão, usa o comando *window.propot(‘mensagem’)*.

ex004: Faz acesso a TAG *<section id=’resultado’></section>* usando o *id* usando o método *getElementById(‘resultado’)* com esse método fazemos a ligação entre o HTML e o JavaScript, conseguindo assim alterar a tela do navegador.